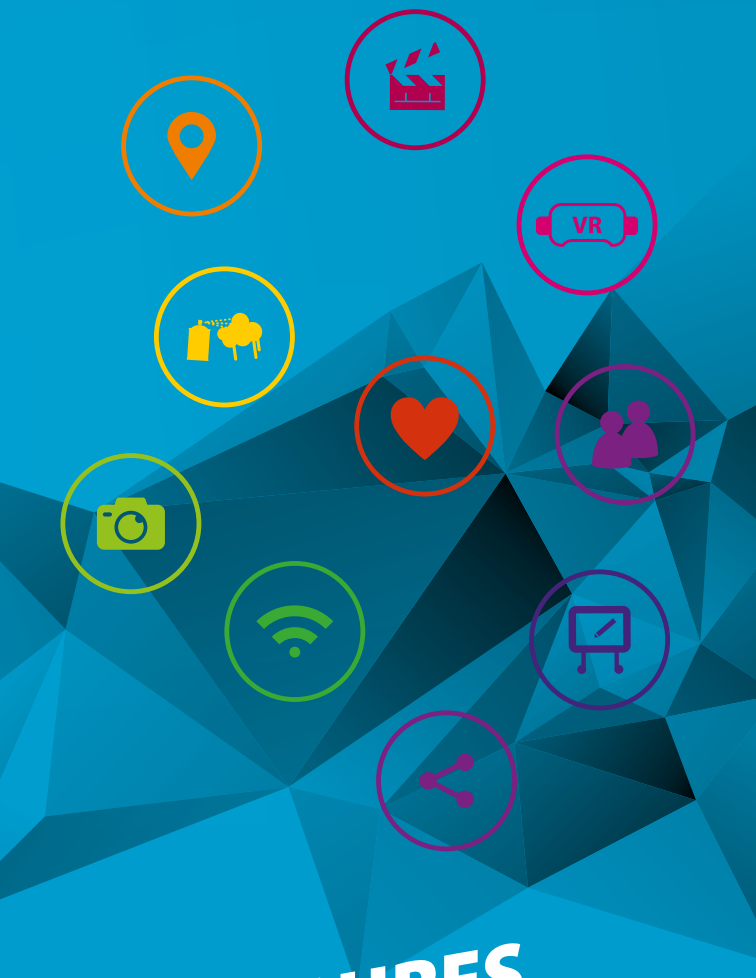
meredo



JAHRES PROGRAMM 2021

Medienkompetenzzentrum
meredo in Reinickendorf-West

Inhalt

3 . . . . Grußwort

4 . . . . Über uns

6 . . . . Ferienprojekte

14 . . . Veranstaltungen

20 . . . Projektangebote für Schulen

35 . . . Informationsabend für Eltern

Legende

Datum | Uhrzeit / Dauer | Zielgruppe | Verpflegung
Anzahl Plätze | Kosten | Ort

Anmeldung

Bitte nutzen Sie zur Anmeldung für Ferienprojekte das Formular unter **www.meredo.de/anmeldung**. Auf unserer Website finden Sie auch weitere Informationen zu den Projekten. Änderungen vorbehalten.

* Förderung (BerlinPass)

Eine Förderung für Kinder aus sozial benachteiligten Familien (BerlinPass) durch den meredo e.V. ist möglich. Bitte wenden Sie sich an uns.

Impressum

Das meredo ist eine Einrichtung des Jugendamtes Reinickendorf. Die Projekte finden statt in Kooperation und mit Unterstützung der anerkannten Träger der freien Jugendhilfe meredo e.V. und WeTeK Berlin gGmbH.

Bezirksamt Reinickendorf Jugendamt

meredo e.V.

WTK eeK Berlin gGmbH

jugendnetz berlin

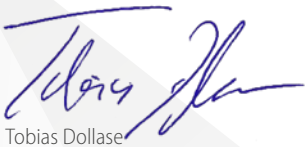
Liebe Reinickendorferinnen und Reinickendorfer,

im Zeitalter der Digitalisierung ist Medienkompetenz heute neben Lesen, Schreiben und Rechnen die vierte Kernkompetenz. Umso wertvoller ist das Angebot des meredo, Kinder, Jugendliche und Familien mit unterschiedlichsten Medien vertraut zu machen, sie zu schulen und zu inspirieren.

Das Medienkompetenzzentrum meredo hat in den zurückliegenden Jahren viele erfolgreiche medienpädagogische Projekte entwickelt und umgesetzt, teilweise in Kooperation mit anderen Einrichtungen. In den vielen Workshops und Fortbildungen geht es dabei nicht ausschließlich um die Anwendung und das technische Know-How beim Drehen eines Filmes, Fototechniken oder Programmieren von Spielen: An Bedeutung gewonnen haben Themen wie Cybermobbing und die Frage, was in solchen Fällen zu tun ist, sowie angemessenes Verhalten in sozialen Netzwerken. Viele Projekte werden heute berlinweit angeboten. Damit hat das meredo dem präventiven Kinder- und Jugendmedienschutz nicht nur in Reinickendorf zu einer festen Größe in der Kinder- und Jugendarbeit verholfen.

Als Bezirksjugendstadtrat bin ich mit dem meredo-Team immer wieder im Austausch. Ich finde es wichtig, dass in diesem Haus nicht nur der selbstbestimmte und kompetente Umgang mit modernen Medien vermittelt wird, sondern den Verantwortlichen gleichzeitig soziale Kompetenzen im gesellschaftlichen Miteinander wichtig sind.

Auf das meredo können wir in Reinickendorf stolz sein! Das Bezirksamt wird die Arbeit auch künftig ideell und finanziell unterstützen. Und so wünsche ich mir auch in Zukunft medienpädagogische Projekte, die neugierig machen und Kreativität, Spaß und Medienkompetenz fördern.



Tobias Dollase
Bezirksstadtrat für Jugend, Familie, Schule und Sport

meredo – Medienkompetenz aus Reinickendorf

Wer wir sind

Das **Medienkompetenzzentrum meredo** ist eine Einrichtung des **Jugendamtes Reinickendorf** und Teil des **berlinweiten Jugendnetzes**. In Reinickendorf ist das meredo zuständig für medienpädagogische Projekte und kreatives Arbeiten mit Medien.

Unser Förderverein **meredo e.V.** ist ein anerkannter Träger der freien Jugendhilfe und ein starker Partner an unserer Seite. Daneben kooperieren wir eng mit weiteren Trägern, unter anderem **WeTeK Berlin gGmbH.**

Was wir tun

Wir wollen Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen das **Funktionieren von Medien** verdeutlichen und Technik sowie Software erfahrbar machen. Wichtig ist uns dabei das **kreative, selbstbestimmte Entdecken von Medien** mit dem Ziel, sie sich anzueignen und zielgerichtet für die **eigenen Ideen und Zwecke einsetzen und gestalten** zu können.

Wir folgen mit unserer Arbeit einem **multi- und crossmedialen Ansatz**. Die verschiedenen Bereiche audio-visueller Medienarbeit und „klassische" Projektarbeit werden miteinander verknüpft. Dabei entstehen neue Ideen und Projekte.

In der **Kooperation mit Schulen** bieten wir im Rahmen von Projektarbeit auch die Möglichkeit, Medienpädagogik in den Schulalltag zu integrieren.

Wofür wir stehen

Medienpädagogik befähigt Kinder, Jugendliche und Erwachsene zu einem sachgerechten, selbstbestimmten und sozial verantwortlichen Umgang mit Medien. Kinder, Jugendliche und Erwachsene sollen sich über die alternativen Möglichkeiten digitaler Medien in der Praxis informieren und bewusst werden können.

Die medienpädagogische Arbeit im meredo bezieht sich auf **Ziele der offenen Kinder- und Jugendarbeit** im Rahmen der außerschulischen Bildung; die Arbeit mit den Medien dient dabei nie als Selbstzweck.

In der Durchführung unser Arbeit setzen wir auf unsere Werte: **Freiwilligkeit** und **Freude**, **Qualität**, **Mitbestimmung** und **Beteiligung** sowie **Wertschätzung** und **soziales Miteinander.**

Neben unserer inhaltlichen Arbeit steht für uns auch die Stärkung eines **toleranten und sozialen Umgangs** der Teilnehmenden im Mittelpunkt. Dazu werden in den unterschiedlichen Aktivitäten verbindliche Verabredungen mit den Teilnehmenden getroffen, die auf ein **respektvolles und wertschätzendes Miteinander** abzielen.

F01 Winterferien: Schöne Töne

01.02. bis 05.02.2021
9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
Kinder ab 8 Jahren
Pausensnack / Mittag
15
meredo
max. 50 EUR pro TN*

#Musik #Film #Apps

Lasst uns zusammen ein musikalisches 3-Gänge-Menü herstellen. Wir probieren verschiedene Möglichkeiten aus, Geräusche zu erzeugen und mit Hilfe einer Loop Station, Apps und anderen Geräten daraus Musik zu produzieren.

Wenn ihr möchtet, könnt ihr passend zur Musik einen Film erstellen.

Die Ergebnisse präsentiert ihr dann bei einer Abschlussveranstaltung mit Freunden und Familien.

Osterferien 1: Medienmacherinnen F02

29.03. bis 01.04.2021
9 bis 16 Uhr (Mo–Do)
Mädchen ab 10 Jahren
Pausensnack / Mittag
15
meredo
max. 40 EUR pro TN*

#Kreativität #Machen #Basteln #Programmieren #Film

Ihr seid kreativ? Ihr habt Spaß an Medien? Ihr habt Lust, Neues auszuprobieren, zu zeigen, was ihr könnt und von anderen zu lernen? Dann seid ihr Medienmacherinnen!

Gemeinsam wollen wir Kreativität mit Medien verknüpfen: Bastelt, tüftelt, fotografiert oder programmiert mit uns, um kleine Kunstwerke nach euren Ideen zu schaffen.

Zeigt, was ihr drauf habt und präsentiert alles am Ende der Woche bei einer Abschlussveranstaltung mit Familien und Freunden.

F03 Osterferien 2: Create Your Story

06.04. bis 09.04.2021
9 bis 16 Uhr (Di–Fr)
Kinder ab 9 Jahren
Pausensnack / Mittag
12
meredo
kostenfrei

#Comic #Zeichnen
#Selbermachen #Foto

Das Projekt ist eine Kooperation mit der VHS Reinickendorf, Trapez e.V. und dem meredo e.V. im Rahmen des Bildungsprogramms talentCAMPus. Der talentCAMPus findet vorbehaltlich der Förderung durch den Deutschen Volkshochschul-Verband mit Mitteln aus „Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung" des Bundesministeriums für Bildung und Forschung statt.

Eine Anmeldung erst ab dem 10.2.2021 möglich.

Hier dreht sich alles um das Thema „Comic". Gemeinsam schauen wir uns eure Lieblingscomics an – also bringt diese unbedingt mit. Seid kreativ und überlegt euch eure eigenen Charaktere, Persönlichkeiten und Geschichten. Mit der Kamera oder dem iPad könnt ihr eure Ideen zeichnen oder fotografieren und somit ein eigenes Comic gestalten.

Am Ende der Woche könnt ihr die fertigen Werke auf einer Abschlussveranstaltung eurer Familie und Freunden vorstellen und auch mit nach Hause nehmen.

Sommerferien 1: JuMP – Film F04

28.06. bis 02.07.2021
9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
Jungen ab 12 Jahren
Frühstück / Mittag
15
meredo
max. 50 EUR pro TN*

#JuMP #Film #Selbermachen

Von dem kreativen Funken bis zur Filmpremiere: Egal ob Trickshot, eine Verfolgungsjagd oder ein Science-Fiction-Film – bei uns könnt ihr eure eigenen Ideen entwickeln und sie mit Kamera und Schnittprogramm für jeden sichtbar machen.

Wir helfen euch, eure Vision zu verfilmen, damit ihr sie bei einer Filmpremiere eurer Familie und euren Freunden präsentieren könnt.

F05 Sommerferien 2: Medienschnupperwoche

- 05.07. bis 09.07.2021
- 9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
- Kinder von 7 bis 10 Jahren
- Frühstück / Mittag
- 15
- meredo
- max. 50 EUR pro TN*

#Foto #Programmieren #Tablet #Apps #Spiele #Kiezrallye #Medieneinstieg

Einmal quer durch den Mediengarten: Seid kreativ mit dem Smartboard, entwickelt euer eigenes Spiel und begebt euch mit uns auf eine digitale Schatzsuche. Außerdem zeigen wir euch, wie man auf einfache Art und Weise und mit viel Spaß einen kleinen Roboter programmieren und einen eigenen Film drehen kann.

Gemeinsam erkunden wir verschiedene Medienwelten auf spielerische Art und Weise und am Ende stellt ihr alles eurer Familie und Freunden bei einer Abschlussveranstaltung vor.

Sommerferien 3: Streetart on Tour (Ferienreise Frauensee) F06

- 26.07. bis 30.07.2021
- ganztägig mit Übernachtung
- Kinder ab 11 Jahren
- Vollverpflegung
- 25
- KiEZ Frauensee
- max. 178 EUR pro TN*

#Streetart #Selbermachen #Sprayen #Filmen

Wir fahren mit euch für 5 Tage ins Feriencamp Frauensee. Vor Ort suchen und entwerfen wir kreative Motive für eine große Wand. Dann schneidet ihr Schablonen, wählt die Farben und sprüht euer Motiv zuerst auf eine Leinwand und danach auf die Wand im Feriencamp Frauensee.

Damit ihr anderen zeigen könnt, wie das funktioniert, dokumentiert ihr den Verlauf mit der Kamera als Video oder Fotos. Außerdem gibt es die Möglichkeit in der freien Zeit im See zu baden und viele andere Freizeitaktivitäten wahrzunehmen.

Das Projekt wird unterstützt durch den meredo e.V.

F07 Herbstferien 1: Foodtografie – Essen und Fotografieren

- 11.10. bis 15.10.2021
- 9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
- Kinder ab 11 Jahren
- Frühstück / Mittag / Imbissbesuche
- 10
- meredo
- max. 50 EUR pro TN*

#Fotografieren #Essen #Kieztour #FoodFotografie

Du isst gerne und möchtest dein Essen fotografisch festhalten? Leider sehen deine Fotos nicht so appetitlich aus wie dein Essen?

Damit das gelingt, werden wir Tipps und Tricks der Food-Fotografie lernen und kreativ umsetzen. Verschiedene Kameratypen, Formate, Accessoires, Licht, Inspirationen – all das werden wir ausprobieren. Zum Mittag werden wir kulinarische Köstlichkeiten entdecken, sie fotografieren – und essen.

Aus deinen schönsten Fotos werden wir einen Fotokalender der besonderen Art erstellen.

Das Projekt ist eine Kooperation mit der VHS Reinickendorf, Trapez e.V. und dem meredo e.V. im Rahmen des Bildungsprogramms talentCAMPus. Der talentCAMPus findet vorbehaltlich der Förderung durch den Deutschen Volkshochschul-Verband mit Mitteln aus „Kultur macht stark. Bündnisse für Bildung" des Bundesministeriums für Bildung und Forschung statt.

Eine Anmeldung erst ab dem 10.2.2021 möglich.

Herbstferien 2: Spielefabrik F08

- 18.10. bis 22.10.2021
- 9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
- Kinder ab 12 Jahren
- Frühstück / Mittag
- 15
- meredo
- kostenfrei

#Gaming #Design #Selbermachen

Habt ihr euch schon immer mal gefragt, was hinter dem „Sprung" von Mario steckt? Oder warum Minecraft so klobig ist?

In der Projektwoche „Spielefabrik" beschäftigen wir uns mit solchen Fragen und der Entwicklung von Videospielen. Denn jede:r Gamer:in stellt sich irgendwann die gleiche Frage: „Warum machen die das nicht so?"

Die einzige Antwort darauf ist es, es mal selbst zu lernen und zu programmieren. Das wollen wir in dieser Woche mit euch ausprobieren.

VERANSTALTUNGEN

Informationsabende
für Eltern und Interessierte

im meredo – Medienkompetenzzentrum Reinickendorf

Informationsabende für Eltern und Interessierte

Das Internet und alle dazugehörigen Entwicklungen stellen für viele Menschen eine große Herausforderung dar. Die raschen und vielseitigen Veränderungen hinterlassen häufig Fragen. Daher laden wir zu einer Reihe von Informationsabenden ins meredo ein. Von Themen wie Cybermobbing, Kostenfallen bis hin zu den neuesten Entwicklungen im Internet wird alles behandelt. Kommen Sie zum Thema Mediennutzung ins Gespräch und tauschen Sie sich mit erfahrenen Medienpädagog:innen vor Ort aus. Wir beantworten ihre Fragen und zeigen ihnen hilfreiche Informationsquellen.

#Information #Apps #Sicherheit #Messenger #Kommunikation #Smartphone #Spielen #Video #YouTube #Mediennutzung #Online

Termine für 2021

- Dienstag, 09.02.2021, 18.00 Uhr im Rahmen des Safer Internet Days
- Mittwoch, 09.06.2021, 18.00 Uhr
- Donnerstag, 09.09.2021, 18.00 Uhr
- Donnerstag, 09.12.2021, 18.00 Uhr

Die Veranstaltung findet immer in den Räumen des meredo in der Namslaustraße 45/47, 13507 Berlin statt. Eine Anmeldung ist nicht erforderlich.

Kostenfrei – keine Anmeldung erforderlich

V13 Sommerfest Tegel Süd

Freitag, 28.05.2021
15 bis 18 Uhr
Kinder, Jugendliche, Familien
Bildungsinsel Tegel-Süd
kostenfrei

#Veranstaltung #Stadtteilfest

Alle Träger der Bildungsinsel bieten euch verschiedene Attraktionen rund um Spiel, Spaß, Musik und Essen an. Ihr habt die Möglichkeit, euer eigenes Bild zu sprayen, euch mit der Green-Screen-Fotografie in fremde Welten versetzen zu lassen oder eure Geschicklichkeit bei einer Vielzahl von Holzspielzeugen unter Beweis zu stellen.

Feiert mit uns zusammen den Sommer in Tegel Süd!

Tegel liest – Summer Night V14

Samstag, 19.06.2021
17 bis 21 Uhr
Kinder, Jugendliche, Familien
Kleiner Imbiss
kostenfrei

#Veranstaltung #Beisammensein #VorlesenuntermSternenhimmel #Familie

In diesem Jahr wird es wieder unsere beliebte Vorleseveranstaltung im meredo Garten geben.

Bei bestem Sommerwetter, einem Liegestuhl und einem alkoholfreien Cocktail können Sie die Ohren spitzen und verschiedenen Autor:innen lauschen. Es werden Gedichte und Geschichten oder Kapitel aus ihren aktuellen Büchern vorgelesen. Aber auch Kinder unserer benachbarten Schulen lesen Kapitel aus ihren Lieblingsbüchern vor.

Der Eintritt ist frei, ein Kommen und Gehen ist jederzeit möglich. Der Nachmittag ist für Familien mit Kindern gedacht, gegen Abend lassen sich die Erwachsenen verzaubern.

V15 Family Games Day

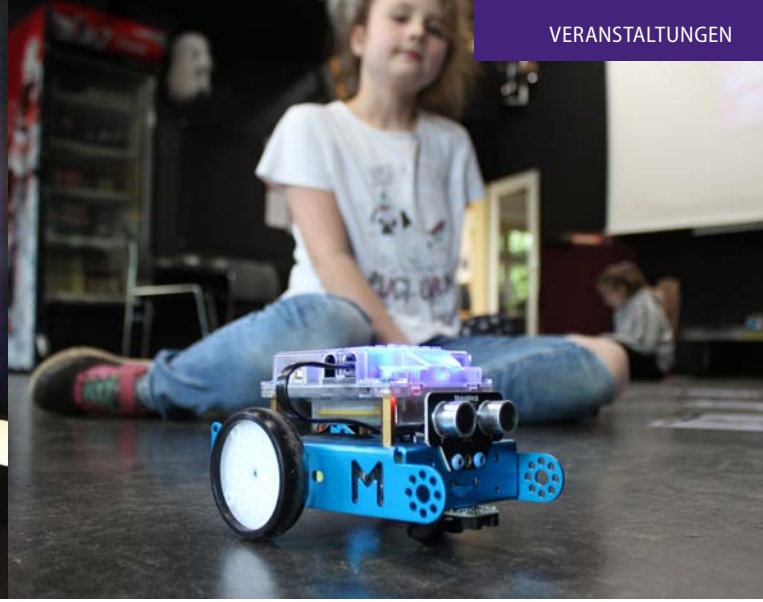
Samstag, 21.08.2021
11.30 bis 16 Uhr
Familien und Kinder
Kleiner Imbiss
10 Familien
meredo
kostenfrei

Anmeldung erforderlich

#Spaß #Spiele #Familien

Wir laden zu einem interaktiven Familientag ein. An dem Tag wollen wir uns verschiedenste Spiele anschauen und testen. Von analog bis digital ist alles dabei. Entdeckt mit uns gemeinsam Klassiker wie UNO oder taucht mit uns zusammen in die Welt von Minecraft ein – ein Spaß für die ganzen Familie.

Im Anschluss an das Ausprobieren diskutieren wir miteinander zum Thema Medien in der Familie.



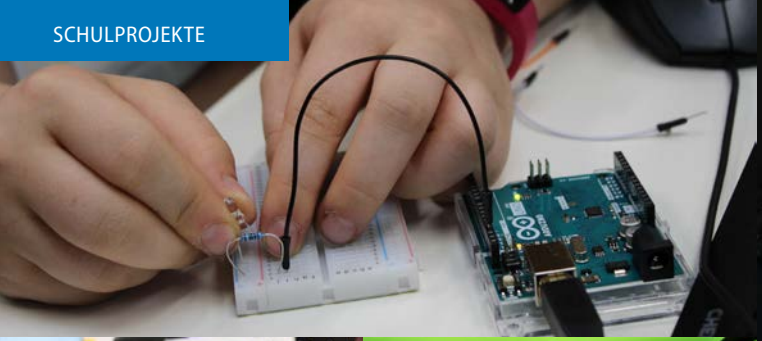
Tag der offenen Tür im Rahmen der 11. Familiennacht V16

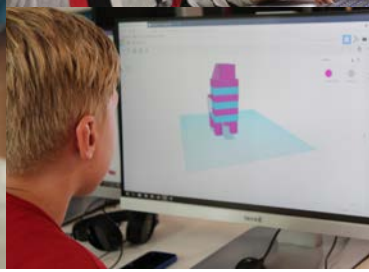
Samstag, 01.09.2021
17 bis 22 Uhr
Familien und Kinder
Kleiner Imbiss
meredo
kostenfrei

#Spaß #Veranstaltung #Apps #GreenScreen #Programmieren

Wie schon in den letzten Jahren öffnet das meredo auch in diesem Jahr seine Pforten für kleine und große Medienentdecker:innen. Wir geben einen Einblick in unsere Projekte und zeigen euch, wo und wie wir arbeiten.

Ihr könnt ganz praktisch verschiedene Medien mit eurer Familie ausprobieren und entdecken und euch bei einem Getränk und einem kleinen Snack stärken.





Projektangebote für Schulen

Um Schulen in ihrem Umgang mit Medien zu unterstützen, bietet das meredo Projektangebote für Grund- und Oberschulen an. Diese Angebote werden unter anderem durch die Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie finanziert und sind **für Reinickendorfer Schulen bis zu einem gewissen Kontingent kostenfrei**. Die praktische Umsetzung erfolgt durch erfahrenes Fachpersonal des meredo.

Die Projekttage und Projektwochen vermitteln Schüler:innen praxisnah den kompetenten Umgang mit verschiedenen digitalen Medien und Themen. Darüber hinaus wollen wir die Lehrkräfte befähigen, die Projektkonzepte in Zukunft eigenständig im Unterricht umzusetzen. Dazu laden wir Sie als Lehrkraft ein, aktiv am jeweiligen Projekt mitzuwirken und die Medien gemeinsam mit den Schüler:innen zu entdecken und auszuprobieren. Die Ergebnisse werden der Klasse nach Ende des Projekts zur Verfügung gestellt.

Die Projektangebote gelten jeweils für eine Schulklasse. Das bestehende Angebot wird ständig erweitert. Individuell auf Ihre Klasse oder Schule abgestimmte Projektangebote können auf Anfrage konzipiert und umgesetzt werden.

So können Schulen die Projektangebote wahrnehmen

1. Wenden Sie sich bitte frühzeitig mit Ihrer Anfrage für ein Projekt an uns.
2. Wir stimmen mit Ihnen Art, Umfang und mögliche Termine ab. Sofern unser kostenfreies Kontingent überschritten ist, erhalten Sie ein verbindliches Kostenangebot.
3. Die Durchführung der Projekte findet im meredo oder in der Schule (hier wird eine Kostenpauschale für den Techniktransport berechnet) statt. Die Lehrkraft wird aktiv in die Umsetzung miteinbezogen.
4. Im Anschluss erhalten Sie die zur selbständigen Durchführung ähnlicher Projekte notwendigen Unterlagen und Arbeitsmaterialien.

Es besteht die Möglichkeit, im meredo technisches Equipment für die Umsetzung eigener Angebote auszuleihen. .

Ihr Ansprechpartner zu diesen Projekten

Benjamin Kubel
schulprojekt@meredo.de
Telefon: (030) 432 30 56

Medienbildung für GUTE SCHULE

S20 Projektwoche: 3D-Druck trifft Trickfilm

Termin nach Absprache
Projektwoche: 5 Tage
à 5 Zeitstunden
Klasse 4 – 13
meredo

#3DDruck #Trickfilm #Film
#StopMotion #Story

In diesem Projekt werden Figuren mithilfe eines 3D-Druckers selbst gestaltet und spielen die Hauptrolle in einem Trickfilm. Die Schüler:innen arbeiten in Gruppen, entwickeln ihre eigene Geschichte und erstellen die Hauptfiguren per App als 3D-Modelle, die anschließend per 3D-Druck hergestellt werden.

Die Schüler:innengruppen fotografieren die Szenen im Stop-Motion-Verfahren, schneiden und vertonen sie in Eigenregie. Dafür wählen sie Musik und Sounds ihrer Wahl aus und nehmen Geräusche und Stimmen auf.

Der entstandene Film wird bei einer Abschlusspräsentation Familien, Freunden und Interessierten vorgeführt.

Projektwoche: Roboterfilm S21

Termin nach Absprache
Projektwoche: 5 Tage
à 5 Zeitstunden
Klasse 4 – 13
meredo

#Video #Roboter
#Programmieren

Die Projektwoche vereint das Programmieren mit dem Entwickeln eines Films. Die Schüler:innen lernen Roboter kennen, die mit Hilfe von Farblinien oder einer Block-Programmierung gesteuert werden können.

Die Roboter werden zu Hauptfiguren in einem selbst entwickelten Film. In Gruppen erstellen die Schüler:innen eine Roboterwelt als Kulisse für den Roboterfilm. Die Schüler:innen entwickeln die Geschichte, programmieren, filmen, schneiden und vertonen ihren Film. Dafür wählen sie Musik und Sounds aus und nehmen Geräusche und Stimmen auf.

Der entstandene Film wird bei einer Abschlusspräsentation Familien, Freunden und Interessierten vorgeführt.

S31 Projekttag: Umgang mit sozialen Netzwerken

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 4 – 13
meredo oder Schule

#Information #SocialMedia
#Kommunikation #Sicherheit

Kinder und Jugendliche wachsen mit sozialen Medien auf und benötigen Unterstützung im kompetenten Umgang damit.

Der Projekttag vermittelt Schüler:innen wesentliche Kompetenzen im Umgang mit sozialen Online-Netzwerken, problematisiert Gefahren und reflektiert Nutzungsgewohnheiten.

In einer praktischen Projektphase entwickeln sie einen eigenen Film mit den Inhalten des Tages, den sie anschließend präsentieren.

S37 Projekttag: Umgang mit dem Smartphone

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 7 – 13
meredo oder Schule

#Smartphone #Sicherheit
#Privatsphäre #Datenschutz

Bei der Verwendung eines Smartphones und beim Surfen im Internet ist einiges zu beachten. Dieser Projekttag sensibilisiert Schüler:innen dafür, welche Daten sie in sozialen Netzwerken preisgeben und welche Folgen das haben kann. Außerdem beschäftigen sie sich mit Persönlichkeitsrechten im Internet und den Privatsphäre-Einstellungen von Social-Media-Apps. Sie entwickeln einen Kurzfilm zum Thema und präsentieren ihn anschließend vor der Klasse.

Projekttag: Hate Speech S23

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 9 – 13
meredo oder Schule

#Kommunikation #Sicherheit
#Verhaltenskodex

„Hate Speech" bezeichnet sprachliche Ausdrucksweisen von Hass mit dem Ziel, bestimmte Personen oder Personengruppen abzuwerten. Der Workshop vermittelt Schüler:innen wesentliche Kompetenzen im Umgang mit Hassrede und Kommunikation im Netz. Sie diskutieren, wie sich Hassrede im Netz darstellt und wie sie erkannt werden kann. Es werden Handlungsoptionen im Umgang mit Hassrede entwickelt und die Schüler:innen werden in Bezug auf ihr Verhalten im Netz sensibilisiert.

Projekttag: Hass im Netz S34

Termin nach Absprache
Projekttag: 1–2 Tage
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 6 – 10
meredo oder Schule

#Kommunikation #SocialMedia
#Hass #Hetze

Im Projekttag beschäftigen sich die Schüler:innen mit Hass und Beleidigungen in ihren sozialen Netzwerken und setzen sich dabei auch mit ihrer eigenen Rolle im Umgang damit auseinander. Sie tauschen ihre Meinung über den richtigen Umgang mit Hass im Netz aus und erarbeiten sich praktische Handlungsstrategien. Beim Dreh eines Videos verarbeiten sie ihre Gedanken und Erfahrungen. Die Projektergebnisse werden in der Gruppe präsentiert.

S24 Projekttag: Fake News

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 7 – 13
meredo oder Schule

#Information #Filterblase
#Kommunikation #Sicherheit

Als „Fake News" werden absichtlich falsche Informationen bezeichnet, die gezielt in sozialen Netzwerken verbreitet werden. Als authentische Nachrichten getarnt, sollen sie Ängste bei Nutzer:innen auslösen. Der Projekttag vermittelt Schüler:innen wesentliche Kompetenzen: Wie verlässlich sind Informationen online? Wie verbreiten sich Falschmeldungen? Wie kann man sie enttarnen? Sie entwickeln eigene Falschnachrichten, um zu erkennen, wie leicht sich Fake News verbreiten lassen.

S25 Projekttag: Die ‚dunklen' Seiten im Netz – Sexualisierung, Darknet, Tabus

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 9 – 13
meredo

#Tabus #Darknet #Internet

Der Workshop thematisiert auf sensible Weise den Umgang mit schwierigen Inhalten, auf die Schüler:innen im Netz stoßen können. Sie werden über diese Themen aufgeklärt, können Fragen stellen, ihre Ängste äußern und werden im Umgang mit diesen Inhalten geschult. Es werden Themen besprochen, die in herkömmlichen Unterrichtskontexten oft tabu sind. Sie sollen damit für den eigenen Umgang mit Informationen, die ihnen im Netz begegnen, sensibilisiert werden.

Projekttag: Rechtspopulismus im Netz S40

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 10 – 13
meredo oder Schule

#Rechtspopulismus #Vorurteile
#Demokratie

Konzept in Vorbereitung / Änderungen vorbehalten

Rechspopulistische Bewegungen nutzen das Internet und soziale Netzwerke zur Verbreitung rassistischer Vorurteile und rechtsextremen Gedankenguts, das autoritäre Vorstellungen propagiert und dabei menschenrechtliche und rechtsstaatliche Grundsätze infrage stellt. Im Projekttag werden Beispiele für Rechtspopulismus im Netz erläutert und ihre Verbreitung erläutert. Außerdem werden Handlungsstrategien entwickelt und diskutiert.

Projekttag: Recherchieren und Präsentieren S32

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 4 – 13
meredo oder Schule

#Recherche #Präsentation
#Schreiben #Urheberrechte

Die Schüler:innen setzen sich mit dem Recherchieren und Ausarbeiten von Informationen auseinander. Sie lernen, worauf es bei der Recherche von Informationen im Internet und bei Quellenangaben ankommt. Nach einem methodischen Input erstellen sie in einer praktischen Phase in Gruppenarbeit selbst eine Präsentation bzw. ein Quiz, welches sie dann vor der Klasse präsentieren.

S36 Projekttag: Berufsvorbereitung

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 7 – 13
meredo

#Bewerbung #Recherche
#Berufe #Dokumente

Mit dem Ende der Schulzeit sind verschiedene Kompetenzen nötig, um den richtigen Beruf zu finden: Wie recherchiere ich online nach einem Ausbildungsplatz? Wie heißt die korrekte Berufsbezeichnung für meine Interessen? Welche Dokumente brauche ich für meine Bewerbung? Die Schüler:innen erhalten Informationen und erarbeiten sich die konkrete Umsetzung anhand von praktischen Aufgaben. Die Ergebnisse werden in der Gruppe diskutiert.

S41 Projekttag: Berufsorientierung

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 7 – 13
meredo

#Berufe #Ausprobieren
#Selbstdarstellung #Teamwork

Der Projekttag beschäftigt sich mit Stärken und Fähigkeiten, die relevant für einen späteren Übertritt ins Berufsleben sein könnten. Die Teilnehmenden erhalten eine Orientierung für eigene Stärken und Schwächen, ihr Können und ihr Fähigkeiten. Was kann ich gut? Worin kann ich mich verbessern? Was bin ich für ein Typ? In praktischen Übungen und Rollenspielen sammeln sie Kenntnisse, die sie über sich selbst und ggf. für ihr späteres Berufsleben oder ihr Bewerbungsgespräch brauchen können.

Projekttag: Roboter S28

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 2 – 13
meredo oder Schule

#Kreativität #Programmieren
#Robotik

Der Projekttag bietet einen Einstieg ins Thema Robotik und einfaches Programmieren. Es kann je nach Altersgruppe und Themenschwerpunkt mit dem mBot oder mit Ozobots gearbeitet werden. Nach dem Kennenlernen des Roboters und seiner Bedienung programmieren die Schüler:innen unter Anleitung selbst. Dabei können sie auch gestalterisch tätig werden, um dem Roboter eine bestimmte Funktion zu geben. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

Projekttag: Makey Makey S26

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 3 – 9
meredo oder Schule

#Kreativität #Programmieren
#Scratch

Die Schüler:innen erhalten einen thematischen Einstieg in die Nutzung des Makey Makeys (Mikrocontroller zum Steuern des Computers) und setzen anschließend ein eigenes Kleinprojekt in der Gruppe um. Dazu verwenden sie die Programmieroberfläche Scratch, mit der sich kleine Spiele oder Aufgaben programmieren lassen. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S27 Projekttag: Einstieg Calliope

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 3 – 13
meredo oder Schule

#Kreativität #Programmieren

Beim Projekttag werden grundlegende Kenntnisse mit dem Calliope Mini (Mikrocontroller mit Sensoren) vermittelt. Der Calliope vereint einfaches Programmieren mit spielerischem Experimentieren und Bauen elektronischer Schaltkreise. Nach dem Kennenlernen der Bestandteile des Calliope und seiner Bedienung programmieren die Schüler:innen selbst und erstellen ein Kleinprojekt unter Anleitung. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S33 Projekttag: Virtuelle Realität

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 5 – 13
meredo oder Schule

#VR #Kreativität
#Programmieren

Die Schüler:innen lernen eine einfache Software zum Erstellen einer virtuellen Umgebung und ihre Grundfunktionen kennen. Sie erstellen eine eigene Welt und programmieren einige Elemente nach ihren Wünschen.

Zum Abschluss entdecken sie die erbauten Welten mit dem Smartphone und der VR-Brille.

Projekttag: Medienschnuppertag S22

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 1 – 4
meredo oder Schule

#Apps #Tablet #Foto
#GreenScreen #Spielen

Der Projekttag soll das spielerische Kennenlernen von Medien für Medieneinsteiger:innen ermöglichen. Nach einem Einstiegsgespräch darüber, was Medien sind, wird in kleinen Gruppen im Rotationsprinzip die sinnvolle Nutzung von digitalen Medien ausprobiert: Filmen im Green-Screen-Raum, Spielen am Tablet und Fotografieren. Die entstandenen Werke werden der Klasse zur Verfügung gestellt. Den Lehrkräften wird die Möglichkeit geboten, sich über einen sinnvollen Umgang mit digitalen Medien zu informieren.

Projekttag: Legetrick S30

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 3 – 13
meredo oder Schule

#Trickfilm #StopMotion #Film
#Kreativität

Die Schüler:innen lernen die Grundsätze des Legetricks kennen und drehen einen eigenen Legetrick-Film. Sie können dabei aus drei vorgegebenen Grundgeschichten wählen, die sie zu ihrer eigenen Story weiterentwickeln. Nach Auswahl und Vorbereitung der Charaktere und Requisiten drehen sie ihren Film, schneiden und vertonen ihn in Eigenregie. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S29 Projekttag: Film und Schnitt mit iPads

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 4 – 13
meredo oder Schule

#Kreativität #Film #Filmschnitt #Tablet

Mithilfe von iPads und der zugehörigen Software können auf einfache und kreative Art und Weise Videoclips und Filme zu verschiedensten Themengebieten erstellt werden. Die Schüler:innen wählen ein Thema oder entwickeln eine eigene Geschichte, drehen ihren Film, schneiden und vertonen ihn in Eigenregie.

Zum Abschluss erfolgt eine kurze Präsentation vor der Klasse.

S38 Projekttag: Hörspiel

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 4 – 13
meredo oder Schule

#Audio #Geschichten #Kreativität

Anhand eines Hörspiels bietet sich auf einfache Art und Weise die Möglichkeit, sowohl Geschichten als auch Inhalte aus dem Unterricht mit einfachen Mitteln und in kreativer Weise aufzubereiten. Die Schüler:innen lernen beim Projekttag, wie sie mithilfe digitaler Medien ein eigenes Hörspiel einsprechen, vertonen und mit Soundeffekten unterlegen. So können sie ihre eigenen Ideen als Tondokumente kreativ verarbeiten.

Projekttag: Unterrichtsinhalte kreativ aufarbeiten S35

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 5 – 13
meredo oder Schule

#VR #AR #Kreativität

Der Projekttag bietet Schüler:innen die Möglichkeit, Unterrichtsinhalte digital aufzuarbeiten. Ihnen werden je nach Thema verschiedene Tools aus den Bereichen VR (Virtual Reality) oder AR (Augmented Reality) vorgestellt. Möglich ist die Erstellung einer Schul-Rallye, eine digitale Kunstausstellung oder eine 3D-Welt zur Veranschaulichung eines bestimmten Unterrichtsthemas. Sie lernen die Tools kennen und präsentieren ihre Ergebnisse vor der Klasse.

Projekttag: Spielelust – Spielefrust!? S39

Termin nach Absprache
Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
Klasse 6 – 10
meredo oder Schule

#Spiele #Spielebewertung #Reflexion

Konzept in Vorbereitung / Änderungen vorbehalten

Digitale Spiele sind fester Bestandteil des Alltags vieler Kinder und Jugendlichen. Der Projekttag greift dieses Thema auf und hat das Ziel, mit den Teilnehmenden die eigene Spielenutzung kritisch-reflektierend zu betrachten. Gemeinsam wird diskutiert, wie viel man spielen sollte und wann es zu viel ist. In einer praktischen Phase probieren die Teilnehmenden Spiele aus, bewerten sie und diskutieren anschließend in Gruppen, welche Emotionen sie beim Spielen erleben.

AG50 Medien AG

Termin nach Absprache
90min / Woche
ab 4. Klasse
meredo

#Ausprobieren #Programmieren
#Making #Foto #Film #Kreativität

Zu jedem Termin können die Teilnehmenden gemeinsam etwas Neues im ganzen Themenspektrum „Digitale Medien“ ausprobieren. Sie wählen selbst die Themen aus, mit denen sie sich gern in der AG beschäftigen möchten. Fern von jedem Leistungsdruck oder zielorientiertem Handeln können die Teilnehmenden ausprobieren, was ihnen Spaß macht, eigene Talente und Interessen entdecken oder auch feststellen, was ihnen gar nicht liegt – Vielfalt in jeder Hinsicht.

AG51 Gaming AG

jeden Donnerstag in der Schulzeit 15 bis 16.30 Uhr
90min / Woche
ab 5. Klasse
meredo

#Gaming #ESport #Daddeln

Was spielst du? Wie spielst du? Warum spielst du? Diesen Fragen gehen wir kreativ und spielend auf den Grund. Von Sportspielen wie Fußball zu Brettspielen wie Monopoly oder Minecraft wird alles einmal intensiv beleuchtet, erklärt und bewertet. Bringt also viel Spaß, Neugier und vor allem euer Lieblingsspiel mit.

Informationsabende für Eltern: Sicherheit im Netz

I52

Termin nach Absprache
90–120min
Eltern mit Kindern ab Klasse 4
Schule
€ auf Anfrage

#Information #Eltern #Sicherheit

meredo e.V.

Smartphone, Internet und Co. Was macht mein Kind im Internet? Ab wann sollte mein Kind ein Handy oder Smartphone besitzen? Welche Risiken sind damit verbunden? Wie kann ich meinem Kind helfen, das Internet und die sozialen Medien sinnvoll und angemessen zu nutzen?

Zu den Themen Smartphone-Nutzung, soziale Netzwerke oder Cybermobbing erhalten Sie Informationen von erfahrenen Medienpädagog:innen vor Ort in der Schule. Sie erhalten hilfreiche Tipps und Hinweise auf passende Informationsmaterialien. Nach einem thematischen Input zu einem Themenschwerpunkt Ihrer Wahl können Sie sich miteinander zu eigenen Erfahrungen austauschen.

Sinnvoll ist eine Gruppengröße ab 2 Klassen pro Informationsabend. Es können im Voraus und nach Absprache eigene Fragen mit Bezug zum Thema eingebracht werden.

Das Informationsabende werden vom Träger meredo e.V. durchgeführt.

Kontakt / Terminabsprachen

meredo e.V.
verein@meredo.de
Telefon: (030) 432 30 56

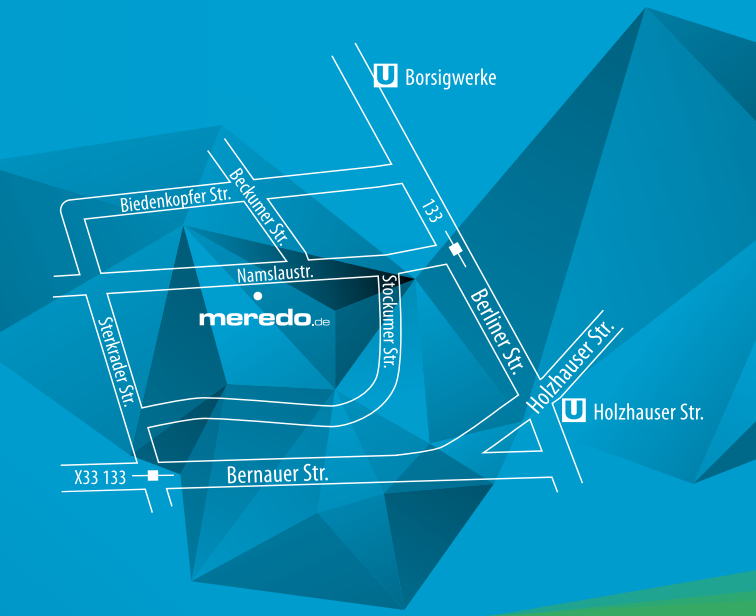
Kontakt und Anfahrt

meredo
Medienkompetenzzentrum Reinickendorf
Namslaustr. 45/47, 13507 Berlin

Fon (030) 432 30 56
WhatsApp (01577) 4489269

anmeldung@meredo.de

www.meredo.de
facebook.com/meredo.de
instagram.com/meredo.de



Fragen? Wir sind über WhatsApp erreichbar: (01577) 4489269