

meredo

Beach

CLEANUP

FUERTEVENTURA

**JAHRES
PROGRAMM
2024**

Medienkompetenzzentrum
meredo in Reinickendorf-West

Inhalt

3 **Grußwort**

4 **Über uns**

6 **eSport Liga**

8 **Ferienprojekte**

18 ... **Veranstaltungen**








22 ... **AG Angebote**

28 ... **Projektangebote für Schulen**

44 ... **meredo Akademie**

Wir als meredo wollen geschlechtersensibel kommunizieren und verwenden für die Bildung genderorientierter Formen den Doppelpunkt. Dieser bezieht alle Geschlechter ein und ist bei der Nutzung von unterstützenden Lesegeräten vorteilhaft, da er beim Vorlesen einfach eine Pause erzeugt.

Legende

 Datum	 Uhrzeit / Dauer	 Zielgruppe	 Verpflegung
 Anzahl Plätze	 Kosten	 Ort	

Anmeldung

Bitte nutzen Sie zur Anmeldung für Ferienprojekte das Formular unter www.meredo.de/anmeldung. Auf unserer Website finden Sie auch weitere Informationen zu den Projekten. Änderungen vorbehalten.

* Förderung (BerlinPass)

Eine Förderung für Kinder aus sozial benachteiligten Familien (BerlinPass) durch den meredo e.V. ist möglich. Bitte wenden Sie sich an uns.

Impressum

Das meredo ist eine Einrichtung des Jugendamtes Reinickendorf. Die Projekte finden statt in Kooperation und mit Unterstützung der anerkannten Träger der freien Jugendhilfe meredo e.V. und WeTeK Berlin gGmbH.



GRUSSWORT

Liebe junge Menschen aus Reinickendorf, liebe Eltern und Familien,

das meredo ist eine von insgesamt neun kommunalen Jugendfreizeiteinrichtungen des Jugendamtes im Bezirk Reinickendorf. Mit seiner Ausstattung und seinen Möglichkeiten steht es im berlinweiten Vergleich der Medienkompetenzzentren an erster Stelle! Das meredo bietet nicht nur Kindern und Jugendlichen vielfältige Freizeitmöglichkeiten, sondern stellt auch Schulklassen, Eltern und pädagogischen Fachkräften Workshops und zahlreiche Bildungsangebote zur Verfügung. Vom 3D-Drucker, über den iPad-Verleih bis hin zum Greenscreen-Raum bietet es alles, was das digitale Herz begehrt.

Wir freuen uns sehr, dass es unseren engagierten Mitarbeitenden gemeinsam mit hochmotivierten Honorarkräften immer wieder gelingt, die Angebote für Kinder, Jugendliche und Familien so kreativ, spannend und lehrreich zu gestalten, dass die Nachfrage riesig ist. Angesichts der rasanten digitalen Entwicklungen bei Social Media und Künstlicher Intelligenz ist die Kombination von analoger Jugendarbeit mit dem Erlernen von Medienkompetenz wichtiger denn je. Auch die körperlichen und sinnlichen Bedürfnisse der Kinder und Jugendlichen kommen beim gemeinsamen Kochen, Gärtnern und vielfältigen Sportangeboten nicht zu kurz.

Allen Besucherinnen und Besuchern und dem ganzen meredo-Team wünschen wir für 2024 viele spannende Begegnungen und unzählige neue Erfahrungen!

Ihr Alexander Ewers
Bezirksstadtrat für Jugend und Familie

Ihre Claudia Schütz
Jugendamtsdirektorin



Medienkompetenz

aus Reinickendorf

Das **Medienkompetenzzentrum meredo** ist eine Einrichtung des **Jugendamtes Reinickendorf** und Teil des **berlinweiten Jugendnetzes**. In Reinickendorf ist das meredo zuständig für medienpädagogische Projekte und kreatives Arbeiten mit Medien. Unser Förderverein **meredo e.V.** ist ein anerkannter Träger der freien Jugendhilfe und ein starker Partner an unserer Seite. Daneben kooperieren wir eng mit weiteren Trägern, unter anderem **WeTeK Berlin gGmbH**.

Was wir tun

Wir wollen Kindern, Jugendlichen und Erwachsenen das **Funktionieren von Medien** verdeutlichen und Technik sowie Software erfahrbar machen. Wichtig ist uns dabei das **kreative, selbstbestimmte Entdecken von Medien** mit dem Ziel, sie sich anzueignen und zielgerichtet für die **eigenen Ideen und Zwecke einsetzen und gestalten** zu können.

Wir folgen mit unserer Arbeit einem **multi- und crossmedialen Ansatz**. Die verschiedenen Bereiche audio-visueller Medienarbeit und „klassische“ Projektarbeit werden miteinander verknüpft. Dabei entstehen neue Ideen und Projekte. In der **Kooperation mit Schulen** bieten wir im Rahmen von

Projektarbeit auch die Möglichkeit, Medienpädagogik in den Schulalltag zu integrieren.

Wofür wir stehen

Medienpädagogik befähigt Kinder, Jugendliche und Erwachsene zu einem sachgerechten, selbstbestimmten und sozial verantwortlichen Umgang mit Medien. Kinder, Jugendliche und Erwachsene sollen sich über die alternativen Möglichkeiten digitaler Medien in der Praxis informieren und bewusst werden können.

Die medienpädagogische Arbeit im meredo bezieht sich auf **Ziele der offenen Kinder- und Jugendarbeit** im Rahmen der außerschulischen Bildung; die Arbeit mit den Medien dient dabei nie als Selbstzweck.

In der Durchführung unserer Arbeit setzen wir auf unsere Werte: **Freiwilligkeit** und **Freude, Qualität, Mitbestimmung** und **Beteiligung** sowie **Wertschätzung** und **soziales Miteinander**.

Neben unserer medienpädagogischen Arbeit steht für uns ein **toleranter und sozialer Umgang** miteinander im Mittelpunkt. Bei allen unseren Aktivitäten treffen wir mit den Teilnehmenden verbindliche Vereinbarungen, die auf ein **respektvolles und wertschätzendes Miteinander** abzielen.



eSport Liga Mitte

& Reinickendorf

In 2022 startete die eSport-Liga „Zocken gegen Rassismus“ in Berlin-Reinickendorf. Kinder und Jugendliche spielen in Teams EA SPORTS™ und vertreten jeweils ihre Freizeiteinrichtung.

In der Saison 2023/24 findet die Liga parallel in Reinickendorf und Mitte an insgesamt 22 Spieltagen (Hin und Rückrunde) statt. Im Anschluss spielen die je 4 besten Mannschaften aus jedem Bezirk an 6 Spieltagen um Platz 1 beider Wettbewerbe.

Die Liga schafft ein offenes und tolerantes Umfeld, in dem sich die Teilnehmenden nicht nur sportlich messen, sondern auch soziale Kontakte knüpfen. Zugleich ist das Ziel, über Diskriminierung und Rassismus im Gaming-Bereich aufzuklären und ein positives Signal entgegenzusetzen.

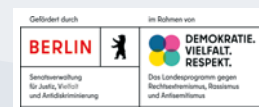
Mehr Infos: www.meredo.de/esport

Schirmherrschaft



Projektpartner

- Jugend- und Familienstiftung des Landes Berlin
- meredo e.V.
- Haus der Jugend Mitte
- barrierefrei kommunizieren!
- Kinder und Jugendbeauftragte
- Beteiligungskordinator:innen für Kinder und Jugendliche
- meredo
- Hertha BSC
- Amadeu Antonio Stiftung
- Bezirksamt Reinickendorf
- je 12 Jugendfreizeiteinrichtungen in Mitte und Reinickendorf





F01

Winterferien: Kochgenuss mit Graf-Kubel

-  05.02. bis 09.02.2024
-  9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
-  Kinder ab 8 Jahren
-  Frühstück / Mittag
-  15
-  meredo
-  max. 70 EUR pro TN*

#Kochen #Genuss #Kreativität








Gemeinsam beschäftigen wir uns mit leckeren Zutaten, gesunder Ernährung und entwickeln ein 3-Gänge-Menü. Jeder Gang wird einzeln probiert.

Dabei lernt ihr die Arbeitsschritte, fotografiert, filmt dabei und dokumentiert die Rezepte in unserem Kochblog.

Zum Abschluss laden wir eure Eltern zum Galadinner ein – und ihr bekocht eure Eltern mit dem von euch entwickelten 3-Gänge-Menü.

Osterferien 1: Einmal Meer und zurück (Ferienreise Fuerteventura)

F02

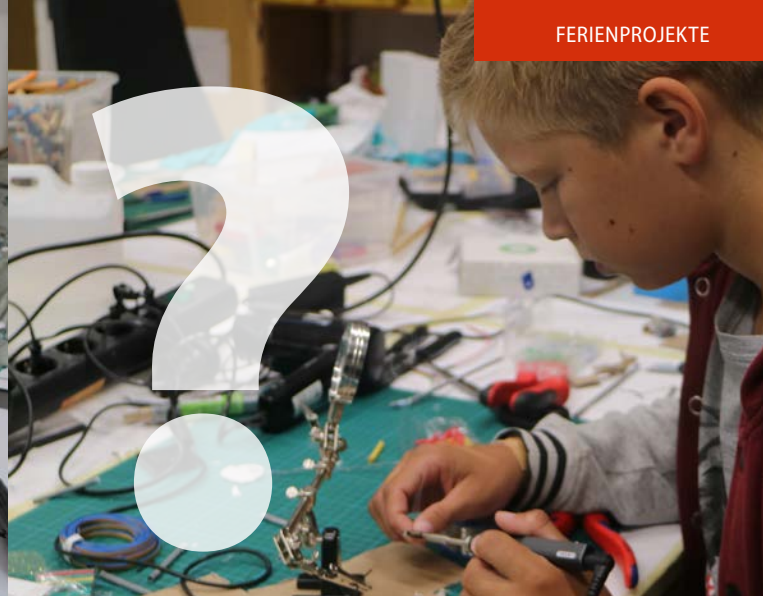
-  23.03. bis 30.03.2024
-  Sa–Sa, ganztägig mit Übernachtung, An- und Abreise als Gruppe per Flugzeug
-  Kinder und Jugendliche ab 11 Jahren
-  Vollverpflegung
-  13
-  Fuerteventura
-  max. 589 EUR pro TN*

#Reise #Beachcleanup #Surfen
#Fuerteventura

Reist mit uns einmal ans Meer und zurück! In der ersten Osterferienwoche geht es gemeinsam nach Fuerteventura! Wir möchten mit euch verstehen, wie der Klimawandel aussieht und was unser Umgang mit Müll damit zu tun hat. Ihr nehmt an einer Beach Clean Aktion teil und filmt und fotografiert eure Erlebnisse. Daraus entsteht ein Dokumentarfilm, den ihr nach der Reise in einer mobilen Ausstellung zeigt. Und für alle Sportlichen unter euch: wir werden auch surfen! (Schnupperkurs Surfen ist inklusive)

Wir freuen uns auf viele neue Eindrücke, Unterwasserbilder, saubere Strände und das Basteln von recycelten Schmuck mit euch!

Die Klimawirkung der Flüge (insgesamt 25.943 kg CO₂) werden zu 100% durch atmosfair kompensiert.



F03

Osterferien 2: Medienschnupperwoche

-  25.03. bis 28.03.2024
-  9 bis 16 Uhr (Mo–Do)
-  Kinder von 7 bis 10 Jahren
-  Frühstück / Mittag
-  15
-  meredo
-  max. 50 EUR pro TN*

#Medien #Spiele #Einstieg

Ihr habt Lust, Medien zu entdecken und zu verstehen, wie sie funktionieren? Bei diesem Ferienprojekt geht es einmal quer durch den Mediengarten: Entwickelt euer eigenes Spiel, dreht ein Video mit Greenscreen und begeben euch mit uns auf eine digitale Schatzsuche. Außerdem zeigen wir euch, wie man auf einfache Art und Weise und mit viel Spaß einen kleinen Roboter programmieren kann.

Gemeinsam erkunden wir verschiedene Medienwelten auf spielerische Art und Weise. Am Ende stellt ihr alles eurer Familie und Freunden bei einer Abschlussveranstaltung vor.

Osterferien 3: Überraschungsprojekt

F04

-  02.04. bis 05.02.2024
-  9 bis 16 Uhr (Di–Fr)
-  Kinder ab 9 Jahren
-  Frühstück / Mittag
-  15
-  meredo
-  max. 50 EUR pro TN*

#Überraschung #Eigenideen
#Spaß

In unserer Überraschungswoche sind eure Ideen gefragt. Am ersten Tag treffen wir uns und ihr entscheidet, worauf ihr in der Ferienwoche Lust habt. Packt eure Wünsche und eure Kreativität ein und lasst uns zusammen tolle Tage gestalten. Es ist alles möglich: Kochen, Video, Foto, Streetart, programmieren, basteln, singen, tanzen: was euch Freude macht. Wir als Team freuen uns auf eure Ideen und Wünsche.

Am Freitag werden wir die Überraschungen bei einer Abschlussveranstaltung euren Familien und Freunden präsentieren.



F05

**Sommerferien 1:
3D-Druck trifft Trickfilm**

- 22.07. bis 26.07.2024
- 9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
- Kinder ab 8 Jahren
- Frühstück / Mittag
- 15
- meredo
- kostenfrei**

#Trickfilm #3DDruck #Kreativität
#StopMotion

** Das Projekt ist kostenfrei, vorbehaltlich einer Förderung durch Drittmittel.

Wolltet ihr schon immer euren eigenen Trickfilm drehen? In unserem Ferienprojekt 3D-Druck trifft Trickfilm könnt ihr das machen. Zuerst überlegt ihr gemeinsam, was in eurem Film passiert. Dann zeichnet ihr ein Storyboard. Im Anschluss entwickelt ihr mithilfe einer App eure eigenen Spielfiguren, die dann im 3D-Drucker ausgedruckt werden.

Und schon kann es losgehen: in euren eigenen Kulissen mit euren Spielfiguren wird eure Filmidee Wirklichkeit.

Die fertigen Trickfilme präsentiert ihr euren Eltern und Freunden am Ende der Woche bei einer Abschlussveranstaltung.

**Sommerferien 2: Streetart on Tour
(Ferienreise Lindow)**

F06

- 29.07. bis 03.08.2024
- Mo–Sa, ganztätig mit Übernachtung
- Kinder und Jugendliche ab 11 Jahren
- Vollverpflegung
- 26
- SBL Lindow
- max.225 EUR pro TN*

#Streetart #Zeichnen #Farbe
#Reisen

Wir fahren mit euch für 6 Tage ins Kinder- und Jugendherholungszentrum nach Lindow. Vor Ort suchen und entwerfen wir kreative Motive rund um das Thema Sport. Dann schneidet ihr Schablonen, wählt die Farben und sprüht euer Motiv zuerst auf die Wand und danach auf eine Leinwand. Damit ihr anderen zeigen könnt, wie das funktioniert, dokumentiert ihr den Verlauf mit der Kamera als Video oder Fotos. Außerdem gibt es die Möglichkeit, in der freien Zeit im See zu baden und viele andere Freizeitaktivitäten wahrzunehmen.



F07 Sommerferien 3: Art Week

-  12.08. bis 16.08.2024
-  9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
-  Kinder ab 8 Jahren
-  Frühstück / Mittag
-  15
-  meredo
-  max. 60 EUR pro TN*

#Kunst #Kreativität #Spaß

Bist du kreativ, zeichnest gerne und hast den Kopf voller Ideen? Für eine Woche in den Sommerferien verwandeln wir das meredo in ein Atelier. Wir tauchen ein in die Welt der Kunst. Alles ist möglich: entdeckt Farben und Formen, kombiniert verschiedene Materialien, bastelt eure eigenen Leinwände, experimentiert mit Kunsttechniken, probiert kreative Apps aus und erweckt eure Fantasie in euren eigenen Kunstwerken zum Leben.

Am Ende der Woche präsentieren wir die Kunstwerke euren Eltern und Freunden bei einer Abschlussveranstaltung.

Sommerferien 4: Klangwelten

F08

-  19.08. bis 23.08.2024
-  9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)
-  Kinder und Jugendliche ab 12 Jahren
-  Frühstück / Mittag
-  15
-  meredo
-  max. 60 EUR pro TN*

#Sound #Tonstudio
#Klangdesign #Musik

Ihr habt Lust auf kreative Experimente mit Klängen und Geräuschen? Ihr wollt eure Stimmen ausprobieren, auf eine Geräuschreise gehen, daraus Musik komponieren und eigene Hörspiele erstellen? In diesem Ferienprojekt dreht sich alles um die vielfältigen Klangwelten, die uns umgeben und wie wir sie gestalten können. Und am Ende der Woche präsentieren wir die Ergebnisse euren Familien und Freund:innen bei einer festlichen Abschlussveranstaltung: Ton ab!



F09 Herbstferien 1: Medienmacher:innen

📅 21.10. bis 25.10.2024

🕒 9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)

👥 Mädchen ab 9 Jahren

🍴 Frühstück / Mittag

📅 15

📍 meredo

€ kostenfrei**

#DIY #Fotografieren #Coding

#jedenTagwasNeues

** Das Projekt ist kostenfrei, vorbehaltlich einer Förderung durch Drittmittel.

Spaß, Lernen und Kreativität für euch Mädchen! Wir freuen uns, euch aufgeweckten jungen Teilnehmerinnen zu den diesjährigen Herbstferien einzuladen, in denen ihr die Welt des Videodrehs, der Robotik und Fotografie erkunden könnt.

Unter dem Motto „Medienmacher:innen von morgen“ bieten wir ein aufregendes Programm, das nicht nur Wissen vermittelt, sondern auch eine Menge Spaß verspricht.

Herbstferien 2: JuMP – Film deine Perspektive

📅 28.10. bis 01.11.2024

🕒 9 bis 16 Uhr (Mo–Fr)

👥 Kinder und Jugendliche ab 12 Jahren

🍴 Frühstück / Mittag

📅 15

📍 meredo

€ max. 60 EUR pro TN*

#Jump #Filmstar #DIY

#Ausprobieren #Cinema

Ihr seid fasziniert von der Filmwelt und wolltet immer schon mal hinter die Kulissen blicken? Ihr fragt euch, was es mit den Rufen „Licht!“, „Kamera!“ und „Action!“ auf sich hat?

Bei unserem Ferienprojekt bekommt ihr nicht nur Antworten, sondern könnt aktiv mitwirken! Zusammen erarbeiten wir die Kunst des Filmmachens, indem jeder von euch einen eigenen Kurzfilm produziert. Bringt eure kreativen Ideen ein, setzt sie filmisch um und profitiert von unserer Unterstützung und Technik. Als Höhepunkt der Woche zeigen wir eure Meisterwerke bei einer Filmpremieren euren Familien und Freunden. Eure Beteiligung macht den Unterschied!



V11 Family Games Day

Samstag, 27.04.2024

11.30 bis 16 Uhr

Kinder, Jugendliche, Familien

meredo

kostenfrei

#Familie #Games #gemeinsam

#altundneu #Spiel #Spaß

#Informationen

Die Gaming AG hat für euch einen unvergesslichen Spieletag geplant. Egal welches Alter, hier ist für jeden Spielefan das Passende dabei. Von Sport- und Geschicklichkeitsspielen, über traditionelle Brettspiele bis hin zu den PC-Hits Minecraft und Rocket League – es wartet eine facettenreiche Auswahl auf euch. Und für alle Wissbegierigen steht ein Informationsstand bereit, der spannende Einblicke in die Welt der Videospiele bietet. Um euer Spielerlebnis abzurunden, sorgen wir auch für kulinarische Highlights, damit ihr gestärkt in die nächste Spielrunde starten könnt. Ihr könnt jederzeit vorbeischaun, allerdings bitten wir um eine unverbindliche Anmeldung mit Angabe der Teilnehmenden.

Sommerfest Tegel-Süd

V12

Freitag, 12.07.2024

15 bis 18 Uhr

Kinder, Jugendliche, Familien

Bildungsinsel Tegel-Süd
(inklusive meredo)

kostenfrei

#Streetart #Greenscreen #Spaß

Alle Träger der Bildungsinsel bieten euch verschiedene Attraktionen rund um Spiel, Spaß, Musik und Essen an. Ihr habt die Möglichkeit, euer eigenes Bild zu spraysen, euch mit der Green-Screen-Fotografie in fremde Welten versetzen zu lassen oder eure Geschicklichkeit bei einer Vielzahl von Holzspielzeugen unter Beweis zu stellen.

Feiert mit uns zusammen den Sommer in Tegel Süd!



V13 Tag der offenen Tür im Rahmen der 14. Familiennacht

- Samstag, 12.10.2024
- 17 bis 21 Uhr
- Familien mit Kindern
ab 6 Jahren
- meredo
- kostenfrei

#Greenscreen #Kennenlernen
#Ausprobieren #Spielen
#Lagerfeuer

Wie schon in den letzten Jahren öffnet das meredo auch in diesem Jahr seine Pforten für kleine und große Medienentdecker:innen. Wir geben einen Einblick in unsere Projekte und zeigen euch, wo und wie wir arbeiten.

Außerdem findet unser langjähriges Tegelliest-Fest diesmal im Rahmen der langen Familiennacht statt. Große und kleine Autorinnen stellen ihre Werke in unserem gemütlichen Zelt vor.

Kommt vorbei, probiert verschiedene Medien mit euren Familien aus und lauscht spannenden, witzigen, romantischen Geschichten bei leckeren Snacks und Getränken.

Beteiligungsfest „Because you care“

V14

- Freitag, 06.12.2024
- 16 bis 21 Uhr
- Familien mit Kindern
ab 6 Jahren
- meredo
- kostenfrei

#Machmit #Deineldee #Party
#Freeforall

Hey ho – let’s go. Everybody stands up. Raise your hands up in the air. Beteiligung ist fair!

Zusammen mit euch möchten wir eure Stimme feiern. Aus diesem Grund haben wir uns entschieden, ein Fest für Beteiligung für Reinickendorf zu veranstalten. Gemeinsam mit anderen Jugendfreizeiteinrichtungen stellen wir einen bunten Nachmittag im meredo auf die Beine.

Und weil eure Beteiligung zählt, entscheidet ihr, was bei dem Fest passiert: was gibt’s zu essen? Welche Stationen bieten wir an? Wir freuen uns auf eure Ideen!

AG ANGEBOTE

Nach der Schule Spaß haben, Medien entdecken und neue Freunde kennenlernen?

Mach mit bei unseren AG Angeboten!

An fast jedem Wochentag kannst du bei uns filmen, fotografieren, programmieren oder zocken, Streetart entdecken oder in neue Medien reinschnuppern. Wie funktioniert eigentlich ein Roboter und wie baut man ihn zusammen? Wie sprüht man ein Motiv mit Sprühdosen professionell und welche Sprühtechniken gibt es? Welche Ausrüstung braucht man für einen Filmdreh und wie benutzt man sie? Das alles und noch viel mehr kannst du bei uns lernen und in entspannter Atmosphäre zusammen mit Gleichaltrigen ausprobieren. Und natürlich freuen wir uns über deine Wünsche und Ideen dazu, was du schon immer einmal mit digitalen Medien ausprobieren wolltest.

Hab Spaß und lerne ganz nebenbei auch noch andere Kinder und Jugendliche aus deiner Nähe kennen. Wir freuen uns auf dich!

Alle AG Angebote finden im meredo in der Namslastraße 45/47, 13507 Berlin statt.

Anmeldung

Online unter www.meredo.de/anmeldung oder per E-Mail an anmeldung@meredo.de

Medienwelten AG

Die Welt der Medien ist vielfältig – wir möchten mit euch gemeinsam diese Vielfalt entdecken. Erlebt in dieser AG immer wieder ein neues Medium: Erstellt mit uns eine eigene 3D-Druck Figur, lernt neue Spiele kennen, fotografiert und filmt mit Hilfe der Green-screen-Technik, malt und zeichnet auf dem iPad und vieles mehr. Bringt eure eigenen Themenvorschläge ein und erforscht mit uns gemeinsam verschiedene Medienwelten!

Anmeldung nur über die Schule.



- dienstags in der Schulzeit
- 14:45 bis 16:15 Uhr
- B-Klassen der Havelmüller-Grundschule
- meredo
- kostenfrei

Anmeldung über die Schule erforderlich

[#verschiedeneMedien](#)
[#SpaßAmAusprobieren](#) #Film
[#Foto](#) #Spielen #Robotik

Gaming AG

Lust, die bunte Welt der Spiele näher zu erkunden? In der Gaming-AG tauchen wir gemeinsam in verschiedene Spielwelten ein – von spannenden Videospiele bis hin zu fesselnden Brett- und Kartenspielen. Jeder von euch ist eingeladen, sein Lieblingsspiel mitzubringen und es der Gruppe vorzustellen. Und das Highlight: Zusammen planen wir den „Family Games Day“, an dem wir Familien zum gemeinsamen Spielen einladen. Seid ihr dabei? Es wird spannend, lehrreich und natürlich spielintensiv. Wir freuen uns auf euch und eure Spielideen!








- donnerstags in der Schulzeit
- 16 bis 18 Uhr
- Kinder und Jugendliche ab 10 Jahren
- meredo
- kostenfrei

Anmeldung erforderlich

[#Spaß](#) #Spiele #gemeinsam
[#Beteiligung](#)

AG52 Mädchen Medien AG





-  mittwochs in der Schulzeit
-  16 bis 17.30 Uhr
-  Mädchen ab 10 Jahren
-  meredo
-  kostenfrei

Anmeldung erforderlich

[#Programmieren](#) [#Filmen](#)
[#Tüfteln](#) [#Entdecken](#) [#Machen](#)
[#Mädchen](#)

Du findest VR spannend und willst selbst mal eine VR Brille ausprobieren? Du interessierst dich fürs Programmieren und möchtest wissen, wie man einen Roboter steuert? Du hast Lust, mit anderen Mädchen nach der Schule Medien zu entdecken und vor allem Spaß zu haben? Dann sei dabei bei unserer Mädchen Medien AG! Videos drehen, fotografieren, einen Roboter zusammenbauen oder auch einfach mal spielen – zusammen mit den anderen entscheidest du, was passiert. Sei dabei und werde eine Medienmacherin!

AG53 Streetart AG

-  montags in der Schulzeit
-  16.30 bis 18 Uhr
-  Kinder und Jugendliche ab 11 Jahren
-  meredo
-  kostenfrei

Anmeldung erforderlich






[#Kreativität](#) [#Spraydosen](#)
[#Schablonen](#) [#Sprühen](#) [#Stencil](#)

Du bist künstlerisch interessiert? Du willst mal was Großes machen? Dann triff dich mit anderen Künstler:innen in deinem Alter in unserer Streetart AG! Hier lernst du, wie du deine Vorstellungen umsetzt. Sprühtechniken, Schriftzüge, Characters, Landscapes, Stencil Art – deiner Fantasie sind hier keine Grenzen gesetzt. Mit Spraydose, Stift oder Pinsel, wir erzählen Geschichten mit unseren Bildern und freuen uns schon auf deine Ideen! Das eine oder andere Kunstwerk kannst du auch mit nach Hause nehmen. Also, worauf wartest du noch?

Medienschnupper AG

Gemeinsam erkunden wir verschiedene Medienwelten auf spielerische Art und Weise – von Fotografie über Robotik, Filmen bis hin zu altersgerechten Spielen. Neben dem Ausprobieren und Erfahren, wie etwas funktioniert, steht vor allem der Spaß an erster Stelle.

AG54

-  donnerstags in der Schulzeit
-  14 bis 15.30 Uhr
-  Kinder ab Klasse 4
-  meredo
-  kostenfrei






Kooperation mit der Alfred-Brehm-Grundschule, Anmeldung nur über die Schule

[#Ausprobieren](#) [#Erfahrungen](#)
[#Kennenlernen](#)

Coding AG

Wolltest du immer einmal lernen, wie man einen Roboter programmiert oder eine Webseite macht? Entdecke die wunderbare Welt der Coding AG! Hier lernst du nicht nur, wie man mit einem Computer umgeht, sondern beispielsweise auch, wie man einen Roboter baut. Du entscheidest, was du machen möchtest und das Beste: Du brauchst kein Vorwissen! Du bist herzlich eingeladen, deine eigenen Ideen mitzubringen.


AG55


-  dienstags in der Schulzeit
-  16 bis 17.30 Uhr
-  Kinder ab 10 Jahren
-  meredo
-  kostenfrei


Anmeldung erforderlich


[#Hacking](#) [#Computer](#) [#Coden](#)
[#Tüfteln](#) [#Programmieren](#)

AG56 Koch AG

 montags in der Schulzeit

 16 bis 17.30 Uhr

 Kinder ab 7 Jahren

 meredo


 kostenfrei

Anmeldung erforderlich


[#Genuss](#) [#Kochen](#) [#Kreativität](#)

Wo kommen die Löcher im Käse her? Warum sind Bananen krumm? Wie wird Mayonnaise gemacht? Wann ist zu viel Salz in der Suppe? Und die wichtigste Frage: Was ist dein Lieblingsessen? Wir kochen oder backen es zusammen! Jede Woche überlegen wir gemeinsam, was wir zubereiten wollen. Du dekorierst gerne, findest Koch- und Backvideos cool und willst selbst welche drehen? Komm' zu unserer AG und werde ein echter Foodie!

AG57 Bewerbungstraining

 mittwochs in der Schulzeit

 15.30 bis 18 Uhr

 Jugendliche von
15 bis 25 Jahren

 meredo

 kostenfrei

Keine Anmeldung erforderlich

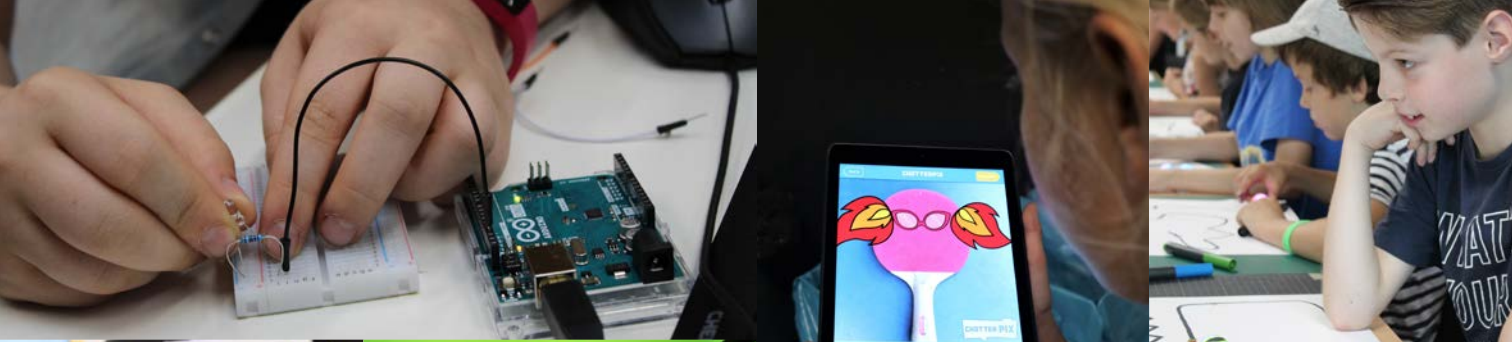
[#WerBinIch](#) [#WasKannIch](#)

[#Individuell](#) [#Bewerbung](#)

[#Schreiben](#)

Bewerbungsfoto? E-Mail-Adresse? Bewerbung schreiben? Bei dem Gedanken an ein Bewerbungsschreiben raucht dir der Kopf und du weißt gar nicht was überhaupt alles dazu gehört und wie du das alles umsetzen sollst?

Wir helfen dir mit Tipps und Tricks. Gemeinsam mit dir schreiben wir die Bewerbung, scannen und kopieren deine Zeugnisse ein, legen eine E-Mail-Adresse an und du kannst dein eigenes Bewerbungsfoto bei uns erstellen.



PROJEKTANGEBOTE

FÜR SCHULEN

Um Schulen in ihrem Umgang mit Medien zu unterstützen, bietet das meredo

Projektangebote für Grund- und Oberschulen an. Diese Angebote werden unter anderem durch die Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie finanziert und sind **für Reinickendorfer Schulen bis zu einem gewissen Kontingent kostenfrei**. Die praktische Umsetzung erfolgt durch erfahrenes Fachpersonal des meredo.

Die Projektstage und Projektwochen vermitteln Schüler:innen praxisnah den kompetenten Umgang mit verschiedenen digitalen Medien und Themen. Darüber hinaus wollen wir die Lehrkräfte befähigen, die Projektkonzepte in Zukunft eigenständig im Unterricht umzusetzen. Dazu laden wir Sie als Lehrkraft ein, aktiv am jeweiligen Projekt mitzuwirken und die Medien gemeinsam mit den Schüler:innen zu entdecken und auszuprobieren. Die Ergebnisse werden der Klasse nach Ende des Projekts zur Verfügung gestellt.

Die Projektangebote gelten jeweils für eine Schulklasse. Das bestehende Angebot wird ständig erweitert. Individuell auf Ihre Klasse oder Schule abgestimmte Projektangebote können auf Anfrage konzipiert und umgesetzt werden.

So können Schulen die Projektangebote wahrnehmen

1. Wenden Sie sich bitte frühzeitig mit Ihrer Anfrage für ein Projekt an uns.
2. Wir stimmen mit Ihnen Art, Umfang und mögliche Termine ab. Sofern unser kostenfreies Kontingent überschritten ist, erhalten Sie ein verbindliches Kostenangebot.
3. Die Durchführung der Projekte findet im meredo oder in der Schule (in diesem Fall wird eine Kostenpauschale für den Techniktransport berechnet) statt. Die Lehrkraft wird aktiv in die Umsetzung miteinbezogen.
4. Im Anschluss erhalten Sie die zur selbständigen Durchführung ähnlicher Projekte notwendigen Unterlagen und Arbeitsmaterialien.

Es besteht die Möglichkeit, im meredo technisches Equipment für die Umsetzung eigener Angebote auszuleihen. Optional hospitiert das meredo-Team bei einem Folgeprojekt und gibt Feedback zur Umsetzung.





Ihr Ansprechpartner zu diesen Projekten

Benjamin Graf-Kubel
schulprojekt@meredo.de
Telefon: (030) 432 30 56



S20

Projektwoche: 3D-Druck trifft Trickfilm

-  Termin nach Absprache
-  Projektwoche: 5 Tage
à 5 Zeitstunden
-  Klasse 4 – 13
-  meredo

#3DDruck #Trickfilm #Film
#StopMotion #Story





In diesem Projekt werden Figuren mithilfe eines 3D-Druckers selbst gestaltet und spielen die Hauptrolle in einem Trickfilm. Die Schüler:innen arbeiten in Gruppen, entwickeln ihre eigene Geschichte und erstellen die Hauptfiguren per App als 3D-Modelle, die anschließend per 3D-Druck hergestellt werden.

Die Gruppen fotografieren die Szenen im Stop-Motion-Verfahren, schneiden und vertonen sie in Eigenregie. Dafür wählen sie Musik und Sounds ihrer Wahl aus und nehmen Geräusche und Stimmen auf.

Der entstandene Film wird bei einer Abschlusspräsentation Familien, Freunden und Interessierten vorgeführt.

Projektwoche: Roboterfilm

S21

-  Termin nach Absprache
-  Projektwoche: 5 Tage
à 5 Zeitstunden
-  Klasse 4 – 13
-  meredo

#Video #Roboter
#Programmieren





Die Projektwoche vereint das Programmieren mit dem Entwickeln eines Films. Die Schüler:innen lernen Roboter kennen, die mit Hilfe von Farblinien oder einer Block-Programmierung gesteuert werden können.

Die Roboter werden zu Hauptfiguren in einem selbst entwickelten Film. In Gruppen erstellen die Schüler:innen eine Roboterwelt als Kulisse für den Roboterfilm. Sie entwickeln die Geschichte, programmieren, filmen, schneiden und vertonen ihren Film. Dafür wählen sie Musik und Sounds aus und nehmen Geräusche und Stimmen auf.

Der entstandene Film wird bei einer Abschlusspräsentation Familien, Freunden und Interessierten vorgeführt.

S31

Projekttag: Umgang mit sozialen Netzwerken

-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 4 – 13
-  meredo oder Schule

#Information #SocialMedia
#Kommunikation #Sicherheit





Kinder und Jugendliche wachsen mit sozialen Medien auf und benötigen Unterstützung im kompetenten Umgang damit.

Der Projekttag vermittelt Schüler:innen wesentliche Kompetenzen im Umgang mit sozialen Online-Netzwerken, problematisiert Gefahren und reflektiert Nutzungsgewohnheiten.

In einer praktischen Projektphase entwickeln sie einen eigenen Film mit den Inhalten des Tages, den sie anschließend präsentieren.

S37

Projekttag: Umgang mit dem Smartphone

-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 7 – 10
-  meredo oder Schule

#Smartphone #Sicherheit
#Privatsphäre #Datenschutz

Bei der Verwendung eines Smartphones und beim Surfen im Internet ist einiges zu beachten. Dieser Projekttag sensibilisiert Schüler:innen dafür, welche Daten sie in sozialen Netzwerken preisgeben und welche Folgen das haben kann. Außerdem beschäftigen sie sich mit Persönlichkeitsrechten im Internet und den Privatsphäre-Einstellungen von Social-Media-Apps. Sie entwickeln einen Kurzfilm zum Thema und präsentieren ihn anschließend vor der Klasse.





Projekttag: Hate Speech

„Hate Speech“ bezeichnet sprachliche Ausdrucksweisen von Hass mit dem Ziel, bestimmte Personen oder Personengruppen abzuwerten. Der Workshop vermittelt Schüler:innen wesentliche Kompetenzen im Umgang mit Hassrede und Kommunikation im Netz. Sie diskutieren, wie sich Hassrede im Netz darstellt und wie sie erkannt werden kann. Gemeinsam entwickeln wir Handlungsoptionen zum Umgang mit Hassrede, um so die Schülerinnen und Schüler für ein angemessenes Verhalten im Netz zu sensibilisieren.

Projekttag: Hass im Netz





Im Projekttag beschäftigen sich die Schüler:innen mit Hass und Beleidigungen in ihren sozialen Netzwerken und setzen sich dabei auch mit ihrer eigenen Rolle im Umgang damit auseinander. Sie tauschen ihre Meinung über den richtigen Umgang mit Hass im Netz aus und erarbeiten sich praktische Handlungsstrategien. Beim Dreh eines Videos verarbeiten sie ihre Gedanken und Erfahrungen. Die Projektergebnisse werden in der Gruppe präsentiert.

S23

-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 9 – 13
-  meredo oder Schule

#Kommunikation #Sicherheit
#Verhaltenskodex

S34

-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 6 – 10
-  meredo oder Schule

#Kommunikation #SocialMedia
#Hass #Hetze

S24 Projekttag: Fake News

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag

à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 7 – 13


 meredo oder Schule

[#Information](#) [#Filterblase](#)

[#Kommunikation](#) [#Sicherheit](#)

Als Fake News werden absichtlich falsche Informationen bezeichnet, die gezielt in sozialen Netzwerken verbreitet werden. Als authentische Nachrichten getarnt, sollen sie Ängste bei Nutzer:innen auslösen. Der Projekttag vermittelt Schüler:innen wesentliche Kompetenzen: Wie verlässlich sind Informationen online? Wie verbreiten sich Falschmeldungen? Wie kann man sie enttarnen? Sie entwickeln eigene Falschnachrichten, um zu erkennen, wie leicht sich Fake News verbreiten lassen.

S25 Projekttag: Die ‚dunklen‘ Seiten im Netz – Sexualisierung, Darknet, Tabus

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag

à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 9 – 13

 meredo

[#Tabus](#) [#Darknet](#) [#Internet](#)

Der Workshop thematisiert auf sensible Weise den Umgang mit schwierigen Inhalten, auf die Schüler:innen im Netz stoßen können. Sie werden über diese Themen aufgeklärt, können Fragen stellen, ihre Ängste äußern und werden im Umgang mit diesen Inhalten geschult. Es werden Themen besprochen, die in herkömmlichen Unterrichtskontexten oft tabu sind. Sie sollen damit für den eigenen Umgang mit Informationen, die ihnen im Netz begegnen, sensibilisiert werden.

Projekttag: Rechtspopulismus im Netz

S40

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag

à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 10 – 13

 meredo oder Schule

[#Rechtspopulismus](#) [#Vorurteile](#)

[#Demokratie](#)

Rechtspopulistische Bewegungen nutzen das Internet und soziale Netzwerke zur Verbreitung rassistischer Vorurteile und rechtsextremen Gedankenguts, das autoritäre Vorstellungen propagiert und menschenrechtliche und rechtsstaatliche Grundsätze infrage stellt. Im Projekttag werden Beispiele für Rechtspopulismus im Netz und ihre Verbreitung erläutert. Außerdem werden Handlungsstrategien entwickelt und diskutiert sowie eigene Videos produziert.


Projekttag: Recherchieren und Präsentieren


S32

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag

à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 4 – 13


 meredo oder Schule

[#Recherche](#) [#Präsentation](#)

[#Schreiben](#) [#Urheberrechte](#)


Die Schüler:innen setzen sich mit dem Recherchieren und Ausarbeiten von Informationen auseinander. Sie lernen, worauf es bei der Recherche von Informationen im Internet und bei Quellenangaben ankommt. Nach einem methodischen Input erstellen sie in einer praktischen Phase in Gruppenarbeit selbst eine Präsentation bzw. ein Quiz, welches sie dann vor der Klasse präsentieren.

S36 Projekttag: Berufsvorbereitung

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 7 – 13

 meredo

[#Bewerbung](#) [#Recherche](#)


[#Berufe](#) [#Dokumente](#)

*** Modularer Aufbau: Lehrkräfte können aus vorgegebenen Modulen wählen und sich die passenden Themen für ihre Schulklasse zusammenstellen. Weitere Informationen auf meredo.de

Mit dem Ende der Schulzeit sind verschiedene Kompetenzen nötig, um den passenden Beruf zu finden: Wie finde ich einen Ausbildungsplatz? Was sollte ich bei meiner Bewerbung beachten und wie muss ich mich auf ein Bewerbungsgespräch vorbereiten? Welche Rolle kann mein digitaler Fußabdruck bei der Berufsfindung spielen?***

Die Schüler:innen erhalten Informationen und erarbeiten sich die konkrete Umsetzung anhand von praktischen Aufgaben. Die Ergebnisse werden in der Gruppe diskutiert.

S43 Projekttag: Künstliche Intelligenz (KI) verstehen

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 8 – 13

 meredo oder Schule

[#KI](#)

Bild- und textgenerierende KI-Systeme üben eine große Faszination auf viele Nutzer:innen aus – mithilfe weniger Eingaben entsteht Lyrik im Stil von Schiller oder echt wirkende Bilder des Papstes im Wintermantel. Im praxisorientierten Workshop vermitteln wir ein grundlegendes Verständnis zu KI-Systemen. Wir gehen ins Gespräch darüber, wo die Grenzen von ChatGPT und Co. liegen. Wann kann es sinnvoll sein, ein Tool einzusetzen und wann nicht? In Gruppenarbeit werden Tools ausprobiert und anschließend miteinander diskutiert.

Projekttag: Roboter


Der Projekttag bietet einen Einstieg ins Thema Robotik und einfaches Programmieren. Es kann je nach Altersgruppe und Themenschwerpunkt mit dem mBot oder mit Ozobots gearbeitet werden. Nach dem Kennenlernen des Roboters und seiner Bedienung programmieren die Schüler:innen unter Anleitung selbst. Dabei können sie auch gestalterisch tätig werden, um dem Roboter eine bestimmte Funktion zu geben. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S28

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 2 – 13

 meredo oder Schule

[#Kreativität](#) [#Programmieren](#)

[#Robotik](#)


Projekttag: Makey Makey


Die Schüler:innen erhalten einen thematischen Einstieg in die Nutzung des Makey Makeys (Mikrocontroller zum Steuern des Computers) und setzen anschließend ein eigenes Kleinprojekt in der Gruppe um. Dazu verwenden sie die Programmieroberfläche Scratch, mit der sich kleine Spiele oder Aufgaben programmieren lassen. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S26

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden





 Klasse 3 – 9

 meredo oder Schule

[#Kreativität](#) [#Programmieren](#)

[#Scratch](#)





S27 Projekttag: Einstieg Calliope

-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 3 – 13
-  meredo oder Schule

#Kreativität #Programmieren

Beim Projekttag werden grundlegende Kenntnisse mit dem Calliope Mini (Mikrocontroller mit Sensoren) vermittelt. Der Calliope vereint einfaches Programmieren mit spielerischem Experimentieren und Bauen elektronischer Schaltkreise. Nach dem Kennenlernen der Bestandteile des Calliope und seiner Bedienung programmieren die Schüler:innen selbst und erstellen ein Kleinprojekt unter Anleitung. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S33 Projekttag: Virtuelle Realität

-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 5 – 13
-  meredo oder Schule





#VR #Kreativität
#Programmieren

Die Schüler:innen lernen eine einfache Software zum Erstellen einer virtuellen Umgebung und ihre Grundfunktionen kennen. Sie erstellen eine eigene Welt und programmieren einige Elemente nach ihren Wünschen.

Zum Abschluss entdecken sie die erbauten Welten mit dem Smartphone und der VR-Brille.

Projekttag: Medienschnuppertag

S22





-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 1 – 4
-  meredo oder Schule

#Apps #Tablet #Foto
#GreenScreen #Spielen

Der Projekttag soll das spielerische Kennenlernen von Medien für Medieneinsteiger:innen ermöglichen. Nach einem Einstiegsgespräch darüber, was Medien sind, wird in kleinen Gruppen im Rotationsprinzip die sinnvolle Nutzung von digitalen Medien ausprobiert: Filmen im GreenScreen-Raum, Spielen am Tablet und Fotografieren. Die entstandenen Werke werden der Klasse zur Verfügung gestellt. Den Lehrkräften wird die Möglichkeit geboten, sich über einen sinnvollen Umgang mit digitalen Medien zu informieren.

Projekttag: Legetrick

S30


-  Termin nach Absprache
-  Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden
-  Klasse 3 – 13
-  meredo oder Schule


#Trickfilm #StopMotion #Film
#Kreativität

Die Schüler:innen lernen die Grundsätze des Legetricks kennen und drehen einen eigenen Legetrick-Film. Sie können dabei aus drei vorgegebenen Grundgeschichten wählen, die sie zu ihrer eigenen Story weiterentwickeln. Nach Auswahl und Vorbereitung der Charaktere und Requisiten drehen sie ihren Film, schneiden und vertonen ihn in Eigenregie. Am Ende des Projekttages präsentieren sie ihre Ergebnisse vor der Klasse.

S29

Projekttag: Film und Schnitt mit iPads

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 4–13

 meredo oder Schule


#Kreativität #Film #Filmschnitt
#Tablet

Mithilfe von iPads und der zugehörigen Software können auf einfache und kreative Art und Weise Videoclips und Filme zu verschiedensten Themengebieten erstellt werden. Die Schüler:innen wählen ein Thema oder entwickeln eine eigene Geschichte, drehen ihren Film, schneiden und vertonen ihn in Eigenregie.

Zum Abschluss erfolgt eine kurze Präsentation vor der Klasse.

S38

Projekttag: Hörspiel

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 4–13

 meredo oder Schule

#Audio #Geschichten
#Kreativität

Anhand eines Hörspiels bietet sich auf einfache Art und Weise die Möglichkeit, sowohl Geschichten als auch Inhalte aus dem Unterricht mit einfachen Mitteln und in kreativer Weise aufzubereiten. Die Schüler:innen lernen beim Projekttag, mithilfe digitaler Medien ein eigenes Hörspiel einzusprechen, zu vertonen und mit Soundeffekten zu unterlegen. So können sie ihre eigenen Ideen als Tondokumente kreativ verarbeiten.

Projekttag: Spiel lust – Spiel frust!?

S39

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 6–10

 meredo oder Schule

#Spiele #Spielebewertung
#Reflexion


Was zieht mich ins Spiel und erzeugt Spielspaß? Was frustriert mich und stört den Spielfluss? Durch Anspielen verschiedener Spieletitel analysieren wir Mechaniken und die psychologischen Methoden dahinter. Wir hinterfragen, ob und wann diese positiv und fair sind und wann es kritisch ist. Mit besonderem Blick auf Free-to-play-Modelle wird die eigene Spielerfahrung und Nutzung gerade in Bezug auf Spielzeit und entstehende Kosten reflektiert.


Projekttag: Foto

S42

 Termin nach Absprache

 Projekttag: 1 Tag
à 4,5 Zeitstunden

 Klasse 4–13


 meredo oder Schule

#Ausprobieren #Programmieren
#Making #Foto #Film #Kreativität

Der Projekttag vermittelt Basiswissen zum Thema Fotografie, das in praktischen Übungen angewandt wird. Rechtliche Fragen wie das Recht am eigenen Bild und das Urheberrecht werden ebenso thematisiert wie die Wirkung von Bildern durch gezielten Einsatz von Perspektive, Motivwahl oder Bildbearbeitung. In praktischen Fotoübungen werden verschiedene Methoden erläutert und erprobt. Die Ergebnisse sammeln und präsentieren die Schüler:innen am Ende des Projekttages.

160

Informationsabende für Eltern: Sicherheit im Netz

 Termin nach Absprache

 90–120min

 Eltern mit Kindern

ab Klasse 4

 Schule

 auf Anfrage

[#Information](#) [#Eltern](#) [#Sicherheit](#)

meredo 

Smartphone, Internet und Co.:

Was macht mein Kind im Internet?

Ab wann sollte mein Kind ein Handy

oder Smartphone besitzen? Welche

Risiken sind damit verbunden? Wie

kann ich meinem Kind helfen, das

Internet und die sozialen Medien

sinnvoll und angemessen zu nutzen?

Zu den Themen Smartphone-Nutzung, soziale Netzwerke oder Cybermobbing erhalten Sie Informationen von erfahrenen Medienpädagog:innen vor Ort in der Schule. Sie erhalten hilfreiche Tipps und Hinweise auf passende Informationsmaterialien. Nach einem thematischen Input zu einem Themenschwerpunkt Ihrer Wahl können Sie sich miteinander zu eigenen Erfahrungen austauschen.

Sinnvoll ist eine Gruppengröße ab zwei Klassen pro Informationsabend. Es können im Voraus und nach Absprache eigene Fragen mit Bezug zum Thema eingebracht werden.

Die Informationsabende werden vom Träger meredo e.V. durchgeführt.

Kontakt / Terminabsprachen

meredo e.V.

verein@meredo.de

Telefon: (030) 432 30 56

meredo Akademie

Lerne einfach online, wie es geht!

Mit der meredo Akademie bieten wir dir interessante und spannende Tipps, Ideen und Anregungen für verschiedene Medienthemen wie zum Beispiel:

- Wie erstellst du selbst einen Trickfilm?
- Wie erstellst du Töne und fügst sie ein?
- Wie schneidest du dein Video selbst?
- Aber auch kreatives Basteln ist dabei: Bau dir ein Klavier aus Papier oder erstelle ein eigenes Spiel!

Das alles und vieles mehr entdeckst du in der meredo Akademie. Und vor allem, hab Spaß dabei!



meredo.de/akademie



Film

Anleitungen für deinen eigenen Trickfilm, den perfekten Filmschnitt oder den richtigen Ton.



Foto

Wie ist eine Kamera aufgebaut und was muss man beim Fotografieren beachten?



Ton

Hier beim Ton bist du richtig, wenn du selbst Töne erzeugen oder ein Hörspiel erstellen möchtest.



Digitales Basteln

Tipps und Ideen, wie du mit Dingen zuhause im Handumdrehen etwas Kreatives basteln kannst.



Programmieren

Mit den Programmier-Tutorials lernst du auf einfache Art und Weise zu programmieren.



Soziale Netzwerke

Was sind Fake News? Wie gehst du mit Hass im Netz um? Erhalte Tipps für deine Apps.



Spiele

Erstelle ein eigenes Spiel oder lerne, wie du selbst Gaming-Videos erstellst.



3D & VR

Virtuelle Welten entdecken und selbst erstellen oder eigene 3D-Modelle kreieren.

Kontakt und Anfahrt

meredo

Medienkompetenzzentrum Reinickendorf

Namslaustr. 45/47, 13507 Berlin

Telefon (030) 432 30 56

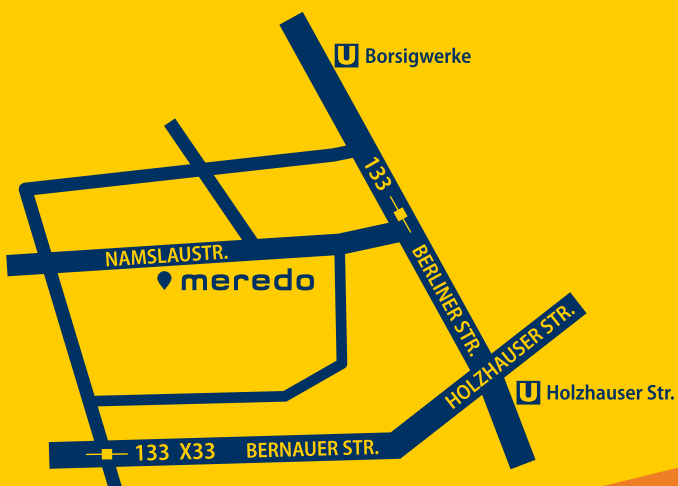
WhatsApp / Signal (01515) 8274237

→ anmeldung@meredo.de

www.meredo.de

[/meredo.de](https://www.facebook.com/meredo.de)

[/meredo.de](https://www.instagram.com/meredo.de)



Fragen? Wir sind über WhatsApp und
Signal erreichbar: (01515) 8274237